

↩ Responder a todos ✓ 🗑 Eliminar 🚫 No deseado Bloquear ...

observación acta de liquidación contrato de concesión

H

HVTV <hvtv@hvtelevision.com>

Mar 22/02/2022 4:53 PM

Para: Diana Lucia Torres Fandino; Fabiola Tellez Fontecha

CC: gbenavidess@hvtelevision.com

Cordial saludo:

En nuestra opinión es importante incorporar en el acta de liquidación nuestra posición sobre los temas de Derechos de Autor y Conexos: nuestra observación sería la siguiente:

“El Concesionario (actualmente PRST con habilitación general) manifiesta que, en su entender, dio cumplimiento estricto a lo contemplado en el numeral 7 de la cláusula 12 del Contrato de Concesión 201 de 1999, al haber remitido tras cada año de ejecución contractual los soportes de autorización de uso de señales y programas distribuidos. Así mismo sostiene que la Comisión Nacional de Televisión, la Autoridad Nacional de Televisión o el Ministerio de Tecnologías de la información y las Comunicaciones nunca anularon la referida cláusula concesional la cual, sin haberse impuesto sanción alguna por su eventual incumplimiento, constituyó plena seguridad jurídica de su actuar legítimo en esta materia. Finalmente, señala, el Ministerio cuenta con las facultades legales necesarias, si bien no para dirimir el fondo de las discusiones judiciales promovidas por EGEDA y ACTORES, si para establecer y determinar administrativamente si en el marco del contrato de concesión el concesionario tenía acuerdo con las sociedades de gestión colectiva, no tenía acuerdo con las sociedades de gestión colectiva o discutía judicialmente las pretensiones de los titulares de derechos de autor y conexos. En tal sentido, se reserva la facultad de impetrar medios de control idóneos en caso de establecerse que incurrió en responsabilidad civil extracontractual en su desempeño como concesionario estatal”.

Estaremos atentos, un saludo



Alejandro Reyes Peña

Gerente

Calle 19 No. 68 D 85 Bogotá DC.

PBX: (571) 653 39 00 Ext. 800 - 801



TELEVISIÓN

Responder

Responder a todos

Reenviar